

# Алгоритмы детектирования информации:

## Целевой режим осмысления

Текущее осмысление идет в целевом режиме -1 иначе 0.

## Текущая тема осмысления

Активный образ темы – ID или 0

## Текущая ситуация

Текущий активный образ ситуации – ID или 0

## Критический витал:

если какой-то витал заходит за значение 70, то возвращается его ID.

Если таких виталов несколько, выбирается самое большое число и возвращается ID такого витала.

## Резкое ухудшение состояния

1 – сменилось состояние на Плохо.

## Игровой режим

Активен базовый контекст Игра

## Режим обучения

Активен базовый контекст Любопытство или витал Интерес > 70

## Негативный эффект моторного автоматизма

getDiffImportance() вызываемая при стимуле во время периода ожидания последствий моторного автоматизма, выдает значение <0

## Негативный эффект ментального автоматизма

getDiffImportance() вызываемая при стимуле во время периода ожидания последствий ментального автоматизма, выдает значение <0

Пока не реализовывать, но функцию заготовить по образцу предыдущей.

## Состояние Плохо

Текущее состояние - Плохо

## Стимул с Пульта

Появился новый актуальный стимул, вызвавший ориентировочный рефлекс.  
Выдать ID образа стимула(группы стииулов)

## **Поисковый интерес**

Витал Интерес > 70

## **Обучение с учителем**

1 или 0. 1 включается когда функция осмысления дает Нерешенная проблема в течение не прекращающего цикла попыток решения.

Это режим отслеживания действий оператора и провоцирования его на ответы.

## **Игнорирование оператором**

Активизация Мотивирующего стимула Игнорировать или нет стимула в период ожидания после реакции и период завершился.

## **Неудовлетворенность существующим**

Базовый контекст Покой активен и нет актуальных стимулов и закончен цикл осмысления в пассивном режиме. Закончен цикл – это значит, что процесс дошел до конца функции осмысления в пассивном режиме.

## **Непонимание**

Цикл осмысления дошел до конца в целевом режиме или число шагов итерации превысило 10.

## **Сомнение в штатном автоматизме**

Начат второй уровень осмысления в целевом режиме.

## **Защита**

Активен базовый контекст Страх и/или Агрессия

## **Страх**

Активен базовый контекст Страх

## **Агрессия**

Активен базовый контекст Агрессия

## **Есть объект высокой значимости**

Текущий образ актуального стимула содержит стимул с высокой семантической значимостью в данном контексте условий.

## **Улучшение настроения**

Появилось состояние Хорошо или улучшение более, чем на 5 единиц.

## **Новизна образа**

Детектор новизны ориентировочного рефлекса дает большое значение (нужно прикинуть значения для процессов запуска ориентировочного рефлекса и выбрать пороговое значение, которое можно корректировать в коде).

## **Противоречивая семантика**

Для данного образа восприятия семантика около нуля при высоком уровне измерений. При этом для других условий у этого образа большой разброс значений по величине от отрицательных до положительных. Это значит, что при наличии высоких значений (более 5) для разных условий они как положительные, так и отрицательные.

## **Трудная проблема (упорно не решаемая на всех уровнях осознания)**

Нужно сделать постоянную память – массив образов, сохраняемых постоянно, для которых в ходе осмысления возникает нерешенная проблема в течении более 10 шагов цикла осмысления и доходит до конца функции в целевом режиме. Решенная проблема для образа удаляет ID стимула из такого массива. Это – прообраз поддержки Доминанты нерешенной проблемы (гештальта).

## **Положительный эффект действия**

При запуске автоматизма из функции осознания в период ожидания результата получен ответный стимул с высоким положительным эффектом.

## **Отрицательный эффект действия**

При запуске автоматизма из функции осознания в период ожидания результата получен ответный стимул с высоким отрицательным эффектом.

## **Нет реакции на стимул**

При запуске автоматизма из функции осмысления период ожидания занялся безрезультатно.

## **Активное ожидание ответа**

Запущен период ожидания результата автоматизма, запущенного из функции осмысления.

## **Низкая полезность автоматизма**

Эффект от стимула в период ожидания не превышает 1.

## **Пока найден подходящий автоматизм**

Продолжается цикл осмысления в целевом режиме.

Нужно сделать инфо-детекторы по таким алгоритмам в `_9_Conscience/info_detectors.js` и вынести их вызовы по метам сбора информации.

Нужно привести поля инфокартины и индикаторы на главной странице в соответствие с этими видами детекторов.